

CONTENIDO

PRÓLOGO.....	XI
CAPÍTULO 1. OBJETIVOS	1
APLICACIÓN .NET	1
Requisitos.....	7
AYUDA	8
CAPÍTULO 2. INTRODUCCIÓN A MICROSOFT .NET Y A MONO.....	9
PLATAFORMA .NET	11
.NET Framework SDK.....	12
Especificación común para todos los lenguajes	12
ASP.NET.....	13
Formularios Windows.....	13
ADO.NET	14
Biblioteca de clases	14
Entorno de ejecución común de los lenguajes	15
Visual Studio.....	18
PROYECTO Mono	18
Características de Mono.....	20
Entorno de ejecución de Mono	21
Biblioteca de clases	22
Compilador C#	22
Otras tecnologías.....	22
Licencias	23
Herramientas de desarrollo	24

CAPÍTULO 3. INTERFACES GRÁFICAS	25
ESTRUCTURA DE UNA APLICACIÓN.....	25
Compilar y ejecutar la aplicación.....	29
UTILIZANDO MONODEVELOP	30
DISEÑO DE LA INTERFAZ GRÁFICA.....	32
Crear un componente	32
Añadir los controles al formulario	33
MANEJO DE EVENTOS	40
Asignar manejadores de eventos a un objeto	41
AÑADIR OTROS CONTROLES.....	42
Añadir una caja de texto.....	43
Añadir un botón de pulsación	44
Añadir una descripción abreviada.....	45
Añadir una casilla de verificación.....	45
Añadir un botón de opción.....	46
Añadir una barra de desplazamiento	48
Añadir una lista	49
Añadir una barra de menús	50
Mostrar cajas de diálogo	54
Compilar y ejecutar la aplicación.....	56
EJERCICIOS RESUELTOS	57
CAPÍTULO 4. ACCESO A BASES DE DATOS.....	71
SQL.....	72
Crear una base de datos.....	72
Crear una tabla	72
Escribir datos en la tabla	74
Modificar datos de una tabla.....	74
Borrar registros de una tabla	75
Seleccionar datos de una tabla	75
Crear una base de datos PostgreSQL	77
ADO.NET	80
Componentes de ADO.NET.....	80
Conjunto de datos.....	82
Proveedor de datos	83
Un ejemplo utilizando un lector	87
Un ejemplo utilizando un conjunto de datos.....	89
EJERCICIOS RESUELTOS	90

CAPÍTULO 5. FORMULARIOS WEB	103
FORMULARIOS WEB	104
Controles de servidor HTML	105
Controles de servidor Web	106
APLICACIÓN WEB ASP.NET	108
Crear la base de datos.....	109
Crear un proyecto ASP.NET.....	110
Agregar controles y texto a la página.....	113
Ciclo de vida de una página	115
Crear controladores de eventos para los controles	116
Control Web para acceso a datos	117
Responder a los eventos	120
CONTROLES DE VALIDACIÓN.....	123
DESPLEGAR UNA APLICACIÓN WEB EN UN SERVIDOR APACHE	126
EJERCICIOS RESUELTOS.....	127
CAPÍTULO 6. SERVICIOS WEB.....	137
DESARROLLO DE UN SERVICIO WEB XML	138
Crear un nuevo servicio Web.....	138
Escribir la interfaz del servicio Web	141
DESPLEGAR EL SERVICIO WEB EN UN SERVIDOR APACHE	147
CREAR UN PROYECTO CLIENTE DEL SERVICIO WEB	147
DESCUBRIMIENTO DE SERVICIOS WEB	149
Crear un proxy de servicio Web XML.....	151
Obtener acceso al servicio Web XML	152
EJERCICIOS RESUELTOS	154
APÉNDICE A. INSTALACIÓN DEL SOFTWARE	169
INSTALACIÓN DE LA PLATAFORMA LINUX.....	169
INSTALACIÓN DE MONO	173
INSTALAR MONODEVELOP.....	174
INSTALACIÓN DEL DISEÑADOR GRÁFICO.....	174
INSTALACIÓN DE POSTGRESQL	175
Cambiar la contraseña de postgres	178
Conexión remota	179
Cadena de conexión	180
ADMINISTRADOR DE BASES DE DATOS PARA POSTGRESQL	180
CONECTAR UNA APLICACIÓN A POSTGRESQL	181
INSTALAR UN SERVIDOR DE APLICACIONES	182

XSP	182
Apache	183
INSTALACIÓN DE MySQL.....	186
CONECTAR UNA APLICACIÓN A MySQL.....	190
APÉNDICE B. CÓDIGOS DE CARACTERES.....	191
UTILIZACIÓN DE CARACTERES ANSI CON WINDOWS.....	191
JUEGO DE CARACTERES ANSI.....	192
JUEGO DE CARACTERES ASCII.....	193
JUEGO DE CARACTERES UNICODE	194
ÍNDICE	195

Material complementario

Para tener acceso al material complementario del libro situado en la WEB, en la dirección **www.alfaomega.com.mx** se tiene que realizar el siguiente procedimiento:

- 1) Ejecutar la opción MATERIALES DE APOYO.
- 2) Seleccionar el título del libro y luego la opción de registro.
- 3) Ingresar los datos solicitados junto con la clave de acceso que se encuentra en la tarjeta anexa.

Si tiene alguna duda o requiere un número adicional de acceso contactarse con **webmaster@alfaomega.com.mx**