

## CONTENIDO

	<i>Página</i>
Prefacio	7
Reconocimientos	11
1. Introducción	13
Problema 1—Tabla de Multiplicar	15
Problema 2—Imprimir Facturas	17
2. Estructuras y Componentes	25
3. Técnicas del Diseño Básico	53
Problema 3—Enumeración de Racionales de Cantor	53
Problema 4—Cuenta de Lotes	59
Problema 5—Resumen de Movimientos de Almacenes	69
4. Estructuras de Datos Múltiples	77
Problema 6—Pagos de Clientes	79
Problema 7—Compañía Mágica de Despacho por Correo	80
Problema 8—Biblioteca de Proposiciones Fuente	91
5. Errores e Invalidez	103
6. Retroceso	119
Problema 9—Cadena Margarita	124
Problema 10—Cadena Delimitada	137
Problema 11—Ramas Buenas y Malas	142
Problema 12—Búsqueda Secuencial	147
7. Conflictos de Estructuras	159
Problema 13—Análisis de Telegramas	163
Problema 14—Registro del Sistema	168
8. Inversión de Programas	177
Problema 15—Generación de Datos de Prueba	191

9. Inversiones Complejas	199
Problema 16—Salida de Clasificación	212
10. Multienlazado	223
11. Sistemas y Programas	237
Problema 17—Sistema de Préstamos	238
12. Optimización	251
Problema 18—Clasificación Burbuja	252
13. Retrospección	279
Apéndice—Lenguaje COBOL	285
Lista de Lectura	297