

Contenido			
Capítulo 1			
Introducción a la programación estructurada	1	2.2 Tipos de datos simples	26
1.1 Introducción.....	2	2.3 <i>Little endian vs. big endian</i>	28
1.2 La computadora electrónica.....	2	2.4 Modificadores de tipos en C	28
1.3 Los lenguajes de programación	3	2.5 Palabra reservada <code>void</code>	29
1.4 ¿Qué es un algoritmo?	4	2.6 Otros modificadores	29
1.5 Paradigma de programación estructurada	4	2.7 Tipos de datos definidos por el usuario	30
1.6 El lenguaje C.....	6	2.8 Construcción de sentencias básicas	31
1.7 El lenguaje Pascal	6	2.9 Operadores	32
1.8 Etapas del desarrollo de software	7	2.9.1 Operadores aritméticos en C	32
1.8.1 Análisis del problema	7	2.9.2 Operadores aritméticos en Pascal	33
1.8.2 Diseño del algoritmo	8	2.9.3 Operadores relacionales y lógicos en C	34
1.8.3 Codificación	8	2.9.4 Operadores relacionales y lógicos en Pascal	34
1.8.4 Compilación y ejecución	9	2.9.5 Operadores de manejo de bits en C	35
1.8.5 Verificación y depuración	9	2.9.6 Operadores de manejo de bits en Pascal	36
1.8.6 Documentación.....	10	2.9.7 Otros operadores	37
1.9 Estructura de un programa en C	11	2.10 Operaciones de entrada/salida.....	37
1.9.1 Directivas al preprocesador	11	2.10.1 Función <code>printf()</code>	37
1.9.2 Prototipos de funciones	11	2.10.2 Vulnerabilidades de <code>printf()</code>	39
1.9.3 La función <code>main()</code>	12	2.10.3 Función <code>scanf()</code>	39
1.9.4 Declaración de constantes	12	2.10.4 Vulnerabilidades de <code>scanf()</code>	40
1.9.5 Declaración de tipos y variables	12	2.10.5 Entrada y salida en Pascal	41
1.9.6 Lógica de la función principal.....	14	2.11 Resumen	41
1.10 Poniendo todo junto	17	2.12 Problemas propuestos	42
1.11 Estructura de un programa en Pascal	19	2.13 Problemas resueltos	43
1.11.1 El programa principal	19	2.14 Contenido de la página Web de apoyo	55
1.12 Ahora, integrando	22	Capítulo 3	
1.13 Resumen	23	Subrutinas	57
1.14 Contenido de la página Web de apoyo	24	3.1 Introducción	58
Capítulo 2		3.2 Funciones	59
Datos y sentencias simples. Operaciones de entrada/salida	25	3.3 Ámbito de las declaraciones	62
2.1 Introducción	26	3.4 Parámetros	65
		3.5 Argumentos por línea de comandos	67
		3.6 Mapa de memoria	69
		3.7 Consideraciones de desempeño	72

3.8 Resumen.....	74	6.2 Declaración y uso de registros	150
3.9 Problemas propuestos	75	6.3 Registros como parámetros de funciones.....	152
3.10 Problemas resueltos.....	76	6.4 Registros jerárquicos	154
3.11 Contenido de la página Web de apoyo.....	88	6.5 Uniones	155
		6.6 Tablas	156
		6.7 Resumen.....	159
		6.8 Problemas propuestos	159
		6.9 Problemas resueltos.....	160
		6.10 Contenido de la página Web de apoyo.....	177
Capítulo 4			
Tipos estructurados homogéneos. Vectores y matrices....	89		
4.1 Introducción	90	Capítulo 7	
4.2 Arreglos lineales.....	90	Archivos	179
4.3 Declaración y uso de arreglos lineales	91	7.1 Introducción.....	180
4.4 Arreglos multidimensionales	94	7.2 Tratamiento de archivos en lenguaje C.....	181
4.5 Arreglos como parámetros de subprogramas	96	7.2.1 Apertura de un archivo.....	182
4.6 Cadenas de caracteres.....	100	7.2.2 Cierre de un archivo	183
4.7 Enumeraciones.....	102	7.2.3 Funciones para manipulación de archivos.....	183
4.8 Resumen.....	103	7.2.4 Archivos como parámetros de funciones	186
4.9 Problemas propuestos	104	7.3 Tratamiento de archivos en lenguaje Pascal	187
4.10 Problemas resueltos.....	105	7.3.1 Apertura de un archivo.....	187
4.11 Contenido de la página Web de apoyo.....	124	7.3.2 Cierre de un archivo	188
		7.3.3 Funciones para manipulación de archivos.....	188
		7.3.4 Archivos como parámetros de procedimientos y funciones	188
Capítulo 5		7.4 Archivos de acceso directo	189
Complejidad algorítmica.		7.4.1 Archivos de acceso directo en lenguaje C.....	189
Métodos de ordenamiento y búsqueda.....	125	7.4.2 Archivos de acceso directo en lenguaje Pascal	190
5.1 Introducción	126	7.5 Operaciones entre archivos	191
5.2 Complejidad computacional	126	7.5.1 Apareo	191
5.2.1 Cota superior asintótica - O	127	7.5.2 Mezcla.....	192
5.2.2 Cota inferior asintótica - Ω	128	7.5.3 Intersección	193
5.2.3 Cota ajustada asintótica - Θ	129	7.5.4 Unión	193
5.3 Métodos de búsqueda.....	129	7.6 Resumen	193
5.3.1 Búsqueda secuencial	129	7.7 Problemas propuestos	194
5.3.2 Búsqueda binaria	130	7.8 Problemas resueltos	196
5.4 Métodos de ordenamiento.....	132	7.9 Contenido de la página Web de apoyo	213
5.4.1 Ordenamiento por burbujeo.....	132		
5.4.2 Ordenamiento por selección	133		
5.4.3 Ordenamiento por inserción	133		
5.5 Mezcla de arreglos.....	134	Capítulo 8	
5.6 Resumen.....	136	Claves e índices.....	215
5.7 Problemas propuestos	137	8.1 Introducción	216
5.8 Problemas resueltos.....	137	8.2 Claves.....	216
5.9 Contenido de la página Web de apoyo.....	147	8.3 Índices	218
		8.4 Índices y archivos	219
		8.4.1 Índices primarios y secundarios	221
Capítulo 6			
Estructuras y tablas.....	149		
6.1 Introducción	150		

8.4.2 Eliminación y agregado de registros.....	221	10.10 Problemas resueltos	277
8.5 Resumen.....	221	10.11 Contenido de la página Web de apoyo.....	290
8.6 Problemas propuestos.....	222		
8.7 Problemas resueltos.....	223		
8.8 Contenido de la página Web de apoyo.....	245		
Capítulo 9			
Recurrencia.....	247		
9.1 Introducción	248		
9.2 Algoritmos recursivos	248		
9.3 Tipos de recursividad.....	252		
9.4 Resumen.....	253		
9.5 Problemas propuestos	254		
9.6 Problemas resueltos.....	254		
9.7 Contenido de la página Web de apoyo.....	262		
Capítulo 10			
Memoria dinámica y manejo de punteros.....	263		
10.1 Introducción.....	264		
10.2 Administración de memoria dinámica.....	265		
10.3 Punteros.....	265		
10.3.1 Punteros a memoria dinámica	267		
10.4 Punteros sin tipo.....	271		
10.5 Aritmética de punteros	273		
10.6 Punteros y arreglos.....	274		
10.7 Punteros a funciones	275		
10.8 Resumen	275		
10.9 Problemas propuestos.....	277		
		Capítulo 11	
		El proceso de compilación	291
		11.1 Introducción.....	292
		11.2 El proceso de compilación	292
		11.3 Preprocesamiento.....	292
		11.3.1 Directivas #define #undef	293
		11.3.2 Directiva #error	293
		11.3.3 Directiva #include	293
		11.3.4 Directivas #if #ifdef #ifndef #else #endif	293
		11.3.5 Directiva #pragma	294
		11.3.6 Directivas \${define} \${undef}	294
		11.3.7 Directivas \${ifdef} \${else} \${endif}	294
		11.3.8 Directiva \${I}	295
		11.4 Compilación.....	296
		11.5 Enlace	297
		11.6 Automatización del proceso de compilación.....	298
		11.6.1 Herramienta make	300
		11.6.2 Estructura del archivo makefile	300
		11.6.3 Bloques de descripción.....	300
		11.6.4 Comandos	300
		11.6.5 Macros	300
		11.6.6 Reglas de inferencia	301
		11.7 Resumen	301
		11.8 Problemas resueltos	302
		11.9 Contenido de la página Web de apoyo	306
		Bibliografía	307
		Índice analítico	308