Índice

Prólogo	XI	2.10.2. Realización de esquemas con contactos . 2.10.3. Otras funciones importantes	12 12 13
Principios de automatización	1	Karnaugh	13 15 16
.1. Concepto de automatización	2 2 2		
1.2.2. Automatización neumática	2 3	3 Dispositivos de mando automáticos	17
1.2.4. Automatización eléctrica	3	3.1. Sistemas cableados. Realización de esquemas	
1.2.5. Automatización electrónica	3	básicos	18
.3. Tipos de controles de un proceso	3	3.1.1. Relés	18
1.3.1. Control en lazo abierto	3	3.1.2. Contactor	18 18
1.3.2. Control en lazo cerrado	3	3.1.3. Numeración de los contactos	18
.4. Tipos de procesos industriales	4	3.2. Encendido de una lámpara mediante relé	19
1.4.1. Procesos continuos	4 4	3.3. Realización de automatismos básicos	20
1.4.2. Procesos discretos	4	3.4. Automatismos con temporizadores	21
1.4.3. Procesos discontinuos o por lotes	5	Problemas	23
1.5.1. Asíncronos	5	Actividades	23
1.5.2. Síncronos	5	Actividades	23
Problemas	6		
Actividades	6		
Actividades	Ü	4 Procedimientos para el arranque	2.5
		de motores	25
2 Álgebra de Boole	7	4.1. Arranque de un motor	26
Algebra de boole	,	4.1.1. Corriente de arranque	26
N. E	0	4.2. Conexiones en el motor asíncrono trifásico	26
2.1. Funcionamiento digital (binario) de un sistema	8	4.3. Procedimientos de arranque para motores	20
2.1.1. El sistema binario	8	asincronos trifásicos	27
2.1.2. Sistemas lógicos	8	4.3.1. Conexión estrella-triángulo	27
2.3. Puerta AND	9	4.3.2. Arranque mediante autotransformador	28
2.4. Puerta NOT	9	4.3.3. Acción sobre el circuito del rotor	28
2.5. El álgebra de Boole	9	4.3.4. Arrancadores estáticos	29
2.6. Operaciones en el álgebra de Boole	9	4.3.5. Variadores de frecuencia	29
2.7. Teoremas importantes del álgebra de Boole	10	4.4. Inversión del sentido de giro de los motores	
2.8. Funciones en el álgebra de Boole	11	asincronos	30
2.9. Tabla de la verdad de una función lógica	11	4.5. Puesta en marcha de los motores síncronos	31
2.10. Realización de funciones lógicas	11	4.5.1. Arranque como motor asíncrono	31
2.10.1. Realización con puertas lógicas	11	4.5.2. Motor asíncrono sincronizado	31
2.10.11. Realization con paertas logicas 1111111			



4.5.3. Arranque mediante motor de arrastre	31	Problemas	52
Problemas	32	Actividades	52
Actividades	32		
		Sistemas de numeración y códigos	53
5 Elementos de protección y medida	33		
		7.1. Sistema binario	54
5.1. Diagrama de bloques de los relés de protección .	34	7.2. Sistema octal	54
5.1.1. Características de los relés	34	7.3. Sistema hexadecimal	54
5.1.2. Criterios para detectar una anomalía en una		7.4. Códigos decimales codificados en binario (BCD)	54
instalación	34	7.5. Otros códigos binarios	55
5.2. Características eléctricas de construcción de los	51	7.5.1. Código Gray	55
relés de protección	34	7.5.2. Código Johnson	55
5.2.1. Relés de inducción	34	7.5.3. Código BCD exceso tres	55
5.2.2. Relés electromagnéticos	35	7.6. Códigos alfanuméricos	56
	35 35	Problemas	57
5.2.3. Relés electrónicos		Actividades	57
5.2.4. Relés electrodinámicos	35	Actividades	51
5.2.5. Relés térmicos	35		
5.3. Relés de protección según la magnitud eléctrica			
que vigilan	36	8 Autómatas programables	59
5.3.1. Relé diferencial	36	The state of the s	
5.3.2. Interruptores diferenciales	36	0.1 D. C	60
5.4. Relés de tensión	37	8.1. Definición de autómata programable	60
5.4.1. Relés de máxima tensión	37	8.1.1. ¿Para qué se utiliza?	60
5.4.2. Relés de mínima tensión	37	8.1.2. Aspecto de un autómata	60
5.4.3. Relés de máxima y mínima tensión	37	8.1.3. La base: el sistema digital	61
5.5. Relés de intensidad	37	8.2. Clasificación de los autómatas según su tamaño.	61
5.5.1. Relés de sobreintensidad con transformadores		8.3. Otros elementos del sistema	62
de intensidad	38	8.4. Sistemas programados. Programación básica	62
5.5.2. Relés térmicos	38	8.5. Representación de entradas y salidas	63
5.5.3. Relés térmicos diferenciales	38	8.6. Programación de contactos de apertura y cierre	63
	38	8.7. Instrucciones básicas STEP 7 en KOP	64
5.5.4. Relés de máxima intensidad electromagnética		8.8. Programación en formato FUP	- 64
5.5.5. Relés de impedancia	38	Problemas	66
5.5.6. Relés de frecuencia	38	Actividades	66
5.5.7. Relés de potencia	39	retiridades : : : : : : : : : : : : : : : : : : :	,,,,,
5.6. Puesta a tierra de las máquinas	39		
5.6.1. Protección contra contactos	39		
5.7. Aparatos de medida	39	Programación de esquemas cableados	67
5.7.1. Conexión de los aparatos de medida	39		
5.7.2. Símbolos de los aparatos de medida	40	9.1. Realización de programas KOP a partir del	
5.8. Normas del Reglamento electrotécnico de baja		esquema de cableado	68
tensión para la puesta a tierra	40	9.1.1. Realización de automatismos básicos	68
5.8.1. Tomas de tierra	41		68
5.8.2. Líneas principales de tierra	41	9.1.2. Relés incompatibles pasando por paro	
5.8.3. Conductores de protección	41	9.1.3. Relés incompatibles sin pasar por paro	69
5.8.4. Protección de las instalaciones	41	9.2. Programación de temporizadores	69
Problemas	42	9.2.1. Ejemplos de operación con temporizadores	70
	42	9.3. Programación de contadores	71
Actividades	42	9.4. Uso de marcas	72
		Problemas	73
		Actividades	74
Circuitos combinacionales	43		
	4.4	10 Programación con OMRON	75
6.1. Introducción	44	Trogramación con Olimon	
6.2. Decodificadores	44	10.1.0.1.0.11	
6.2.1. Implementación de funciones lógicas con		10.1. Serie CxxH	76
decodificadores	45	10.2. Serie CPM2A	- 76
6.3. Codificadores	46	10.3. Serie CQM1	76
6.4. Multiplexores	46	10.4. Direccionamiento de entradas y salidas	77
6.5. Demultiplexores	47	10.5. Cable RS232 de conexión	77
6.6. Comparadores binarios	47	10.6. Ejemplos de programación	77
6.7. Circuito semisumador	48	10.7. Control de flancos	78
6.8. Ejemplos resueltos	48	Actividades	80
J			



		14.2.1. Compresores volumétricos	118
		14.2.2. Turbocompresores	119
Ejemplos de programas	81	14.2.3. Accionamiento del compresor	119
		14.3. Distribución del aire comprimido	119
1.1. Cableado de los \$7-200	82	14.3.1. Acumulador	120
	82	14.3.2. Separador	120
11.1.1. Cableado de las entradas		14.3.3. Red de aire	120
11.1.2. Cåbleado de las salidas	82		
1.2. Cableado de los S7-300	82	14.3.4. Preparación del aire	121
1.3. Autómatas Omron	83	14.4. Componentes neumáticos	121
1.4. Relés interfaces	83	14.5. Cilindros neumáticos	121
1.5. Cintas transportadoras	84	14.5.1. Cilindros de simple efecto	122
1.6. Control de tolva	85	14.5.2. Cilindros de doble efecto	122
1.7. Control de velocidad de bombas de agua	87	14.5.3. Cilindros de doble efecto con amortiguador	122
1.8. Llenado de silos	89	14.5.4. Unidad oleoneumática	122
Actividades	91	14.6. Válvulas	122
Actividades	71	14.6.1. Válvulas distribuidoras	123
		14.6.2. Representación de las válvulas	
		distribuidoras	123
12 Sistemas secuenciales	93	14.7. Estudio funcional de las válvulas distribuidoras	124
Sistemas secucionales	/3	14.7.1. Válvulas 2/2	124
		14.7.2. Válvulas 3/2	124
2.1. Biestables	94		124
12.1.1. Biestables asíncronos	94	14.7.3. Válvulas 4/2	
12.1.2. Biestables síncronos	94	14.7.4. Válvulas 5/2	124
2.2. Contadores	95	14.7.5. Válvula 4/3	124
2.3. Registros de desplazamiento	96	14.7.6. Empleo de las válvulas distribuidoras	125
Problemas	98	14.7.7. Válvulas antirretorno	125
Actividades	98	14.7.8. Selectores de circuito	125
Actividades	,,	14.7.9. Válvulas de escape rápido	125
		14.7.10. Válvulas de simultaneidad	126
		14.7.11. Reguladores de caudal	126
Síntesis de sistemas secuenciales con		14.7.12. Temporizadores	126
autómatas	99	14.7.13. Accesorios	126
uutomutus		Problemas	127
	100	Actividades	127
13.1. Modelos de síntesis con autómatas programables.	100	Actividades	12/
13.1.1. Modelo de autómata de Moore	100	>	
13.1.2. Modelo de autómata de Mealy	100	Mando neumático	120
		Mando neumatico	129
13.2. Método de programación GRAFCET	100		
13.2. Método de programación GRAFCET			
13.2. Método de programación GRAFCET	100		130
13.2. Método de programación GRAFCET	100 100	15.1. Tipos de mandos neumáticos	130 130
13.2. Método de programación GRAFCET	100 100 100	15.1. Tipos de mandos neumáticos	
13.2. Método de programación GRAFCET 13.2.1. Principios básicos 13.2.2. Etapas 13.2.3. Condición de transición 13.2.4. Reglas de evolución del GRAFCET	100 100 100 101	15.1. Tipos de mandos neumáticos	130
13.2. Método de programación GRAFCET 13.2.1. Principios básicos 13.2.2. Etapas 13.2.3. Condición de transición 13.2.4. Reglas de evolución del GRAFCET 13.3. Ecuaciones lógicas	100 100 100 101 101 102	15.1. Tipos de mandos neumáticos	
13.2. Método de programación GRAFCET 13.2.1. Principios básicos 13.2.2. Etapas 13.2.3. Condición de transición 13.2.4. Reglas de evolución del GRAFCET 13.3. Ecuaciones lógicas 13.4. Otras posibilidades de GRAFCET	100 100 100 101 101	15.1. Tipos de mandos neumáticos	130 130
13.2. Método de programación GRAFCET 13.2.1. Principios básicos 13.2.2. Etapas 13.2.3. Condición de transición 13.2.4. Reglas de evolución del GRAFCET 13.3. Ecuaciones lógicas 13.4. Otras posibilidades de GRAFCET 13.4.1. Elección condicional entre varias	100 100 100 101 101 102 103	15.1. Tipos de mandos neumáticos	130
13.2. Método de programación GRAFCET 13.2.1. Principios básicos 13.2.2. Etapas 13.2.3. Condición de transición 13.2.4. Reglas de evolución del GRAFCET 13.3. Ecuaciones lógicas 13.4. Otras posibilidades de GRAFCET 13.4.1. Elección condicional entre varias secuencias	100 100 100 101 101 102 103	15.1. Tipos de mandos neumáticos	130 130 130
13.2. Método de programación GRAFCET 13.2.1. Principios básicos 13.2.2. Etapas 13.2.3. Condición de transición 13.2.4. Reglas de evolución del GRAFCET 13.3. Ecuaciones lógicas 13.4. Otras posibilidades de GRAFCET 13.4.1. Elección condicional entre varias secuencias 13.4.2. Secuencias simultáneas	100 100 100 101 101 102 103 103	15.1. Tipos de mandos neumáticos	130 130
13.2. Método de programación GRAFCET 13.2.1. Principios básicos 13.2.2. Etapas 13.2.3. Condición de transición 13.2.4. Reglas de evolución del GRAFCET 13.3. Ecuaciones lógicas 13.4. Otras posibilidades de GRAFCET 13.4.1. Elección condicional entre varias secuencias 13.4.2. Secuencias simultáneas 13.4.3. Salto condicional a otra etapa	100 100 100 101 101 102 103 104 104	15.1. Tipos de mandos neumáticos	130130130131
13.2. Método de programación GRAFCET 13.2.1. Principios básicos 13.2.2. Etapas 13.2.3. Condición de transición 13.2.4. Reglas de evolución del GRAFCET 13.3. Ecuaciones lógicas 13.4. Otras posibilidades de GRAFCET 13.4.1. Elección condicional entre varias secuencias 13.4.2. Secuencias simultáneas 13.4.3. Salto condicional a otra etapa 13.5. Acciones asociadas a las etapas	100 100 100 101 101 102 103 104 104 104	15.1. Tipos de mandos neumáticos	130 130 130
13.2. Método de programación GRAFCET 13.2.1. Principios básicos 13.2.2. Etapas 13.2.3. Condición de transición 13.2.4. Reglas de evolución del GRAFCET 13.3. Ecuaciones lógicas 13.4. Otras posibilidades de GRAFCET 13.4.1. Elección condicional entre varias secuencias 13.4.2. Secuencias simultáneas 13.4.3. Salto condicional a otra etapa 13.5. Acciones asociadas a las etapas 13.6. Realización del programa	100 100 100 101 101 102 103 104 104 104 105	15.1. Tipos de mandos neumáticos	130 130 130 131 131
13.2. Método de programación GRAFCET 13.2.1. Principios básicos 13.2.2. Etapas 13.2.3. Condición de transición 13.2.4. Reglas de evolución del GRAFCET 13.3. Ecuaciones lógicas 13.4. Otras posibilidades de GRAFCET 13.4.1. Elección condicional entre varias secuencias 13.4.2. Secuencias simultáneas 13.4.3. Salto condicional a otra etapa 13.5. Acciones asociadas a las etapas	100 100 100 101 101 102 103 104 104 104 105 105	15.1. Tipos de mandos neumáticos	130130130131
13.2. Método de programación GRAFCET 13.2.1. Principios básicos 13.2.2. Etapas 13.2.3. Condición de transición 13.2.4. Reglas de evolución del GRAFCET 13.3. Ecuaciones lógicas 13.4. Otras posibilidades de GRAFCET 13.4.1. Elección condicional entre varias secuencias 13.4.2. Secuencias simultáneas 13.4.3. Salto condicional a otra etapa 13.5. Acciones asociadas a las etapas 13.6. Realización del programa 13.6.1. Condiciones iniciales 13.6.2. GRAFCET	100 100 100 101 101 102 103 104 104 104 105 105	15.1. Tipos de mandos neumáticos	130 130 130 131 131
13.2. Método de programación GRAFCET 13.2.1. Principios básicos 13.2.2. Etapas 13.2.3. Condición de transición 13.2.4. Reglas de evolución del GRAFCET 13.3. Ecuaciones lógicas 13.4. Otras posibilidades de GRAFCET 13.4.1. Elección condicional entre varias secuencias 13.4.2. Secuencias simultáneas 13.4.3. Salto condicional a otra etapa 13.5. Acciones asociadas a las etapas 13.6. Realización del programa 13.6.1. Condiciones iniciales	100 100 100 101 101 102 103 104 104 104 105 105	15.1. Tipos de mandos neumáticos	130 130 130 131 131
13.2. Método de programación GRAFCET 13.2.1. Principios básicos 13.2.2. Etapas 13.2.3. Condición de transición 13.2.4. Reglas de evolución del GRAFCET 13.3. Ecuaciones lógicas 13.4. Otras posibilidades de GRAFCET 13.4.1. Elección condicional entre varias secuencias 13.4.2. Secuencias simultáneas 13.4.3. Salto condicional a otra etapa 13.5. Acciones asociadas a las etapas 13.6. Realización del programa 13.6.1. Condiciones iniciales 13.6.2. GRAFCET 13.6.3. Asignación de variables al autómata	100 100 100 101 101 102 103 104 104 104 105 105	15.1. Tipos de mandos neumáticos	130 130 131 131 131 132
13.2. Método de programación GRAFCET 13.2.1. Principios básicos 13.2.2. Etapas 13.2.3. Condición de transición 13.2.4. Reglas de evolución del GRAFCET 13.3. Ecuaciones lógicas 13.4. Otras posibilidades de GRAFCET 13.4.1. Elección condicional entre varias secuencias 13.4.2. Secuencias simultáneas 13.4.3. Salto condicional a otra etapa 13.5. Acciones asociadas a las etapas 13.6. Realización del programa 13.6.1. Condiciones iniciales 13.6.2. GRAFCET 13.6.3. Asignación de variables al autómata 13.6.4. Listado del programa del autómata	100 100 100 101 101 102 103 104 104 104 105 105 105	15.1. Tipos de mandos neumáticos	130 130 130 131 131
13.2. Método de programación GRAFCET 13.2.1. Principios básicos 13.2.2. Etapas 13.2.3. Condición de transición 13.2.4. Reglas de evolución del GRAFCET 13.3. Ecuaciones lógicas 13.4. Otras posibilidades de GRAFCET 13.4.1. Elección condicional entre varias secuencias 13.4.2. Secuencias simultáneas 13.4.3. Salto condicional a otra etapa 13.5. Acciones asociadas a las etapas 13.6. Realización del programa 13.6.1. Condiciones iniciales 13.6.2. GRAFCET 13.6.3. Asignación de variables al autómata 13.6.4. Listado del programa del autómata 13.6.5. Movimiento de vaivén de un móvil	100 100 100 101 101 102 103 104 104 104 105 105 105 105 106	15.1. Tipos de mandos neumáticos 15.2. Instalaciones neumáticas 15.2.1. Mando directo de un cilindro de simple efecto mediante pulsador 15.2.2. Mando directo de un cilindro de doble efecto mediante pulsador 15.2.3. Mando de un cilindro de simple efecto desde dos puntos distintos 15.2.4. Mando condicional de un cilindro de simple efecto 15.2.5. Control de la velocidad en los cilindros de simple efecto 15.2.6. Control de la velocidad en los cilindros de doble efecto 15.2.7. Aumento de la velocidad en los cilindros de doble efecto	130 130 131 131 131 132
13.2. Método de programación GRAFCET 13.2.1. Principios básicos 13.2.2. Etapas 13.2.3. Condición de transición 13.2.4. Reglas de evolución del GRAFCET 13.3. Ecuaciones lógicas 13.4. Otras posibilidades de GRAFCET 13.4.1. Elección condicional entre varias secuencias 13.4.2. Secuencias simultáneas 13.4.3. Salto condicional a otra etapa 13.5. Acciones asociadas a las etapas 13.6. Realización del programa 13.6.1. Condiciones iniciales 13.6.2. GRAFCET 13.6.3. Asignación de variables al autómata 13.6.4. Listado del programa del autómata 13.6.5. Movimiento de vaivén de un móvil 13.7. Método visual de programación	100 100 100 101 101 102 103 103 104 104 104 105 105 105 105 106 108	15.1. Tipos de mandos neumáticos 15.2. Instalaciones neumáticas 15.2.1. Mando directo de un cilindro de simple efecto mediante pulsador 15.2.2. Mando directo de un cilindro de doble efecto mediante pulsador 15.2.3. Mando de un cilindro de simple efecto desde dos puntos distintos 15.2.4. Mando condicional de un cilindro de simple efecto 15.2.5. Control de la velocidad en los cilindros de simple efecto 15.2.6. Control de la velocidad en los cilindros de doble efecto 15.2.7. Aumento de la velocidad en los cilindros de doble efecto 15.2.8. Mando indirecto de un cilindro de simple	130 130 131 131 131 132
13.2. Método de programación GRAFCET 13.2.1. Principios básicos 13.2.2. Etapas 13.2.3. Condición de transición 13.2.4. Reglas de evolución del GRAFCET 13.3. Ecuaciones lógicas 13.4. Otras posibilidades de GRAFCET 13.4.1. Elección condicional entre varias secuencias 13.4.2. Secuencias simultáneas 13.4.3. Salto condicional a otra etapa 13.5. Acciones asociadas a las etapas 13.6. Realización del programa 13.6.1. Condiciones iniciales 13.6.2. GRAFCET 13.6.3. Asignación de variables al autómata 13.6.4. Listado del programa del autómata 13.6.5. Movimiento de vaivén de un móvil 13.7. Método visual de programación Problemas	100 100 100 101 101 102 103 103 104 104 104 105 105 105 105 106 108 113	15.1. Tipos de mandos neumáticos 15.2. Instalaciones neumáticas 15.2.1. Mando directo de un cilindro de simple efecto mediante pulsador 15.2.2. Mando directo de un cilindro de doble efecto mediante pulsador 15.2.3. Mando de un cilindro de simple efecto desde dos puntos distintos 15.2.4. Mando condicional de un cilindro de simple efecto 15.2.5. Control de la velocidad en los cilindros de simple efecto 15.2.6. Control de la velocidad en los cilindros de doble efecto 15.2.7. Aumento de la velocidad en los cilindros de doble efecto 15.2.8. Mando indirecto de un cilindro de simple efecto	130 130 131 131 131 132 132
13.2. Método de programación GRAFCET 13.2.1. Principios básicos 13.2.2. Etapas 13.2.3. Condición de transición 13.2.4. Reglas de evolución del GRAFCET 13.3. Ecuaciones lógicas 13.4. Otras posibilidades de GRAFCET 13.4.1. Elección condicional entre varias secuencias 13.4.2. Secuencias simultáneas 13.4.3. Salto condicional a otra etapa 13.5. Acciones asociadas a las etapas 13.6. Realización del programa 13.6.1. Condiciones iniciales 13.6.2. GRAFCET 13.6.3. Asignación de variables al autómata 13.6.4. Listado del programa del autómata 13.6.5. Movimiento de vaivén de un móvil 13.7. Método visual de programación	100 100 100 101 101 102 103 103 104 104 104 105 105 105 105 106 108	15.1. Tipos de mandos neumáticos 15.2. Instalaciones neumáticas 15.2.1. Mando directo de un cilindro de simple efecto mediante pulsador 15.2.2. Mando directo de un cilindro de doble efecto mediante pulsador 15.2.3. Mando de un cilindro de simple efecto desde dos puntos distintos 15.2.4. Mando condicional de un cilindro de simple efecto 15.2.5. Control de la velocidad en los cilindros de simple efecto 15.2.6. Control de la velocidad en los cilindros de doble efecto 15.2.7. Aumento de la velocidad en los cilindros de doble efecto 15.2.8. Mando indirecto de un cilindro de simple efecto 15.2.9. Mando indirecto de un cilindro de doble	130 130 131 131 131 132 132
13.2. Método de programación GRAFCET 13.2.1. Principios básicos 13.2.2. Etapas 13.2.3. Condición de transición 13.2.4. Reglas de evolución del GRAFCET 13.3. Ecuaciones lógicas 13.4. Otras posibilidades de GRAFCET 13.4.1. Elección condicional entre varias secuencias 13.4.2. Secuencias simultáneas 13.4.3. Salto condicional a otra etapa 13.5. Acciones asociadas a las etapas 13.6. Realización del programa 13.6.1. Condiciones iniciales 13.6.2. GRAFCET 13.6.3. Asignación de variables al autómata 13.6.4. Listado del programa del autómata 13.6.5. Movimiento de vaivén de un móvil 13.7. Método visual de programación Problemas	100 100 100 101 101 102 103 103 104 104 104 105 105 105 105 106 108 113	15.1. Tipos de mandos neumáticos 15.2. Instalaciones neumáticas 15.2.1. Mando directo de un cilindro de simple efecto mediante pulsador 15.2.2. Mando directo de un cilindro de doble efecto mediante pulsador 15.2.3. Mando de un cilindro de simple efecto desde dos puntos distintos 15.2.4. Mando condicional de un cilindro de simple efecto 15.2.5. Control de la velocidad en los cilindros de simple efecto 15.2.6. Control de la velocidad en los cilindros de doble efecto 15.2.7. Aumento de la velocidad en los cilindros de doble efecto 15.2.8. Mando indirecto de un cilindro de simple efecto 15.2.9. Mando indirecto de un cilindro de doble efecto	130 130 131 131 131 132 132
13.2. Método de programación GRAFCET 13.2.1. Principios básicos 13.2.2. Etapas 13.2.3. Condición de transición 13.2.4. Reglas de evolución del GRAFCET 13.3. Ecuaciones lógicas 13.4. Otras posibilidades de GRAFCET 13.4.1. Elección condicional entre varias secuencias 13.4.2. Secuencias simultáneas 13.4.3. Salto condicional a otra etapa 13.5. Acciones asociadas a las etapas 13.6. Realización del programa 13.6.1. Condiciones iniciales 13.6.2. GRAFCET 13.6.3. Asignación de variables al autómata 13.6.4. Listado del programa del autómata 13.6.5. Movimiento de vaivén de un móvil 13.7. Método visual de programación Problemas	100 100 100 101 101 102 103 103 104 104 104 105 105 105 105 106 108 113	15.1. Tipos de mandos neumáticos 15.2. Instalaciones neumáticas 15.2.1. Mando directo de un cilindro de simple efecto mediante pulsador 15.2.2. Mando directo de un cilindro de doble efecto mediante pulsador 15.2.3. Mando de un cilindro de simple efecto desde dos puntos distintos 15.2.4. Mando condicional de un cilindro de simple efecto 15.2.5. Control de la velocidad en los cilindros de simple efecto 15.2.6. Control de la velocidad en los cilindros de doble efecto 15.2.7. Aumento de la velocidad en los cilindros de doble efecto 15.2.8. Mando indirecto de un cilindro de simple efecto 15.2.9. Mando indirecto de un cilindro de doble efecto 15.2.10. Mando condicional de un cilindro de	130 130 131 131 131 132 132 132
13.2. Método de programación GRAFCET 13.2.1. Principios básicos 13.2.2. Etapas 13.2.3. Condición de transición 13.2.4. Reglas de evolución del GRAFCET 13.3. Ecuaciones lógicas 13.4. Otras posibilidades de GRAFCET 13.4.1. Elección condicional entre varias secuencias 13.4.2. Secuencias simultáneas 13.4.3. Salto condicional a otra etapa 13.5. Acciones asociadas a las etapas 13.6. Realización del programa 13.6.1. Condiciones iniciales 13.6.2. GRAFCET 13.6.3. Asignación de variables al autómata 13.6.4. Listado del programa del autómata 13.6.5. Movimiento de vaivén de un móvil 13.7. Método visual de programación Problemas Actividades	100 100 100 101 101 102 103 103 104 104 104 105 105 105 105 106 108 113	15.1. Tipos de mandos neumáticos 15.2. Instalaciones neumáticas 15.2.1. Mando directo de un cilindro de simple efecto mediante pulsador 15.2.2. Mando directo de un cilindro de doble efecto mediante pulsador 15.2.3. Mando de un cilindro de simple efecto desde dos puntos distintos 15.2.4. Mando condicional de un cilindro de simple efecto 15.2.5. Control de la velocidad en los cilindros de simple efecto 15.2.6. Control de la velocidad en los cilindros de doble efecto 15.2.7. Aumento de la velocidad en los cilindros de doble efecto 15.2.8. Mando indirecto de un cilindro de simple efecto 15.2.9. Mando indirecto de un cilindro de doble efecto 15.2.10. Mando condicional de un cilindro de doble efecto	130 130 131 131 131 132 132
13.2. Método de programación GRAFCET 13.2.1. Principios básicos 13.2.2. Etapas 13.2.3. Condición de transición 13.2.4. Reglas de evolución del GRAFCET 13.3. Ecuaciones lógicas 13.4. Otras posibilidades de GRAFCET 13.4.1. Elección condicional entre varias secuencias 13.4.2. Secuencias simultáneas 13.4.3. Salto condicional a otra etapa 13.5. Acciones asociadas a las etapas 13.6. Realización del programa 13.6.1. Condiciones iniciales 13.6.2. GRAFCET 13.6.3. Asignación de variables al autómata 13.6.4. Listado del programa del autómata 13.6.5. Movimiento de vaivén de un móvil 13.7. Método visual de programación Problemas	100 100 100 101 101 102 103 103 104 104 104 105 105 105 105 106 108 113 114	15.1. Tipos de mandos neumáticos 15.2. Instalaciones neumáticas 15.2.1. Mando directo de un cilindro de simple efecto mediante pulsador 15.2.2. Mando directo de un cilindro de doble efecto mediante pulsador 15.2.3. Mando de un cilindro de simple efecto desde dos puntos distintos 15.2.4. Mando condicional de un cilindro de simple efecto 15.2.5. Control de la velocidad en los cilindros de simple efecto 15.2.6. Control de la velocidad en los cilindros de doble efecto 15.2.7. Aumento de la velocidad en los cilindros de doble efecto 15.2.8. Mando indirecto de un cilindro de simple efecto 15.2.9. Mando indirecto de un cilindro de doble efecto 15.2.10. Mando condicional de un cilindro de doble efecto 15.2.11. Mando de un cilindro de doble efecto	130 130 131 131 131 132 132 132 133
13.2. Método de programación GRAFCET 13.2.1. Principios básicos 13.2.2. Etapas 13.2.3. Condición de transición 13.2.4. Reglas de evolución del GRAFCET 13.3. Ecuaciones lógicas 13.4. Otras posibilidades de GRAFCET 13.4.1. Elección condicional entre varias secuencias 13.4.2. Secuencias simultáneas 13.4.3. Salto condicional a otra etapa 13.5. Acciones asociadas a las etapas 13.6. Realización del programa 13.6.1. Condiciones iniciales 13.6.2. GRAFCET 13.6.3. Asignación de variables al autómata 13.6.4. Listado del programa del autómata 13.6.5. Movimiento de vaivén de un móvil 13.7. Método visual de programación Problemas Actividades	100 100 100 101 101 102 103 103 104 104 104 105 105 105 105 106 108 113 114	15.1. Tipos de mandos neumáticos 15.2. Instalaciones neumáticas 15.2.1. Mando directo de un cilindro de simple efecto mediante pulsador 15.2.2. Mando directo de un cilindro de doble efecto mediante pulsador 15.2.3. Mando de un cilindro de simple efecto desde dos puntos distintos 15.2.4. Mando condicional de un cilindro de simple efecto 15.2.5. Control de la velocidad en los cilindros de simple efecto 15.2.6. Control de la velocidad en los cilindros de doble efecto 15.2.7. Aumento de la velocidad en los cilindros de doble efecto 15.2.8. Mando indirecto de un cilindro de simple efecto 15.2.9. Mando indirecto de un cilindro de doble efecto 15.2.10. Mando condicional de un cilindro de doble efecto	130 130 131 131 131 132 132 132



15.2.13. Mando de un cilindro de doble efecto		16.6.5. Válvulas distribuidoras 4/3	149
con control de tiempo en el retroceso .	134	16.6.6. Válvulas de caudal	149
15.2.14. Mando de un cilindro de doble efecto		16.6.7. Válvulas reguladoras de presión	149
con anulador de señal	134	16.7. Elementos hidráulicos de trabajo	150
15.2.15. Señales intermedias durante el avance		16.7.1. Cilindros	150
del cilindro	134	16.7.2. Motores hidráulicos	151
5.3. Electroneumática	135	Problemas	152
15.3.1, Electroválvulas	135	Actividades	152
15.3.2. Mando electroneumático	135	Actividades	
15.5.2. Wando electroneumatico	135		
Problemas	140	Circuitos hidráulicos	153
Actividades	140	Circuitos marauneos	133
Tell vidades		17.1. Gobierno de un cilindro de simple efecto	154
		17.2. Mando de un cilindro de doble efecto	154
Hidráulica aplicada	141	17.3. Mando de un cilindro de doble efecto mediante	
		válvula 4/3	154
16.1. Principios físicos fundamentales	142	17.4. Regulación de la velocidad de avance de un	
16.2. Magnitudes físicas	142	cilindro	155
16.2.1. Unidad de presión	142	17.5. Regulación del caudal de entrada	155
16.2.2. Transmisión hidráulica de fuerza	142	17.6. Regulación del caudal de salida	156
16.2.3. Ley de circulación	142	17.7. Regulador de presión	156
16.2.4. Energía hidráulica	143	17.8. Circuito de avance rápido	157
16.2.5. Rozamiento y circulación	143	17.9. Electrohidráulica	157
16.3. Fluidos hidráulicos y sus principales		17.10. Aplicación del autómata programable a la	,
características	144	electrohidráulica	158
16.3.1. Viscosidad	144	Problemas	160
16.3.2. Índice de viscosidad	144	Actividades	160
16.4. Bombas hidráulicas. Sus tipos	144	Actividades	100
16.4.1. Bombas de caudal fijo	144		
16.4.2. Bombas de caudal variable	144	And all and Dungmone Carettin	161.
16.4.3. Bombas de engranajes	144	Apéndice I: Programa SysWin	101
16.4.4. Bomba de paletas	145		162
16.4.5. Bombas de pistones	145	1.1. Inicio de un proyecto	
16.4.6. Características de las bombas y su	1-15	1.2. Introducción de un programa	163
rendimiento	145	I.3. Administración de bloques	164
16.5. Instalaciones hidráulicas	145		
16.5.1. Estructuración en bloques de una	143		
instalación hidráulica	145	Apéndice II: Programación Step7	
16.5.2. Depósito de aceite	146	MicroWin	165
16.5.3. Filtro	146		
16.5.4. Manómetro	147	II.1. Familiarizarnos con el programa	
16.5.5. Válvulas de cierre y limitadoras de presión	147	II.2. Comunicarnos con el autómata	166
16.5.6. Tuberías y conducciones	147	II.3. Realización de un programa ejemplo	167
16.6. Válvulas	147	II.4. Conclusión	169
16.6.1. Válvulas distribuidoras 2/2	148		
16.6.2. Válvulas distribuidoras 3/2	148	Classic	171
16.6.3. Válvulas distribuidoras 4/2	148	Glosario	1/1
16.6.4. Válvulas distribuidoras 5/2	149	Bibliografía	173
10.0.4. Valvulas distribuidoras 3/2	ユサフ	Diminglatia	.,,