

# ÍNDICE

---

<b>PRÓLOGO</b> .....	<b>XV</b>
<b>INTRODUCCIÓN</b> .....	<b>XIX</b>
<b>CAPÍTULO 1. ENTENDIENDO EL PC</b> .....	<b>1</b>
1.1. ¿QUÉ ES ESO DE UN PC?.....	2
1.2. JOHN VON NEUMANN, EL VISIONARIO.....	3
1.3. ARQUITECTURA DE VON NEUMANN.....	4
1.4. COMPOSICIÓN DE UN SISTEMA MICROINFORMÁTICO.....	6
1.5. LAS TENDENCIAS.....	8
1.6. BREVE CRONOLOGÍA HISTÓRICA.....	11
<b>CAPÍTULO 2. PLACAS BASE</b> .....	<b>17</b>
2.1. PLACAS BASE.....	18
2.2. LOS COMPONENTES.....	22
2.3. OTROS CONECTORES.....	29
2.4. CONEXIONES.....	30
2.5. PROBLEMAS TÍPICOS.....	31
2.6. ALGUNOS CONSEJOS.....	31
2.7. PRÁCTICAS PROPUESTAS.....	32
<b>CAPÍTULO 3. MICROPROCESADORES</b> .....	<b>33</b>
3.1. EL CEREBRO DEL ORDENADOR.....	34
3.2. MIDIENDO LOS MICROS.....	34
3.3. LA OPCIÓN DE INTEL.....	36
3.4. LA OPCIÓN DE AMD.....	38

3.5.	HABLANDO DE RESULTADOS .....	41
3.6.	EL OVERCLOCKING .....	42
3.7.	PROBLEMAS TÍPICOS.....	45
3.8.	ALGUNOS CONSEJOS .....	46
3.9.	PRÁCTICAS PROPUESTAS.....	46
<b>CAPÍTULO 4. LA MEMORIA .....</b>		<b>47</b>
4.1.	ALMACENAMIENTO TEMPORAL .....	48
4.2.	¿CÓMO FUNCIONA LA MEMORIA? .....	49
4.3.	INSTALACIÓN Y RECONOCIMIENTO .....	49
4.4.	PROBLEMAS TÍPICOS.....	52
4.5.	ALGUNOS CONSEJOS .....	52
4.6.	PRÁCTICAS PROPUESTAS.....	53
<b>CAPÍTULO 5. UNIDADES DE DISCO FLEXIBLE .....</b>		<b>55</b>
5.1.	DISQUETERAS .....	56
5.2.	FUNCIONAMIENTO .....	57
5.3.	CONEXIONES.....	57
5.4.	CONFIGURACIÓN.....	59
5.5.	PROBLEMAS TÍPICOS.....	60
5.6.	SOBRE DISQUETES.....	60
5.7.	PEN DRIVES: EL RELEVO .....	62
5.8.	ALGUNOS CONSEJOS .....	63
5.9.	PRÁCTICAS PROPUESTAS.....	63
<b>CAPÍTULO 6. UNIDADES DE DISCO FIJO .....</b>		<b>65</b>
6.1.	DISCOS DUROS.....	66
6.2.	FUNCIONAMIENTO .....	67
6.3.	CONEXIONES .....	68
6.4.	CONFIGURACIÓN.....	69
6.5.	PROBLEMAS TÍPICOS.....	71
6.6.	SOBRE DISCOS DUROS.....	73
6.7.	ALGUNOS CONSEJOS.....	74
6.8.	PRÁCTICAS PROPUESTAS.....	75
<b>CAPÍTULO 7. EL SISTEMA DE VÍDEO.....</b>		<b>77</b>
7.1.	TARJETAS GRÁFICAS Y MONITORES .....	78
7.2.	CONEXIONES .....	79
7.3.	CONFIGURACIÓN.....	80
7.4.	ACELERADORAS Y OTRAS MEJORAS .....	82
7.5.	JUGANDO CON LA TV ¿POR QUÉ NO?.....	83
7.6.	PROBLEMAS TÍPICOS.....	86
7.7.	ALGUNOS CONSEJOS.....	86
7.8.	PRÁCTICAS PROPUESTAS.....	87

<b>CAPÍTULO 8. CAJAS, RATONES Y TECLADOS.....</b>	<b>89</b>
8.1. LAS CAJAS.....	90
8.1.1. El formato.....	90
8.1.2. Un matiz imaginativo.....	94
8.1.3. La fuente de alimentación.....	95
8.2. EL RATÓN.....	97
8.3. TECLADOS.....	99
8.4. ALGUNOS CONSEJOS.....	100
8.5. PRÁCTICAS PROPUESTAS.....	101
<b>CAPÍTULO 9. LA MULTIMEDIA.....</b>	<b>103</b>
9.1. COMPOSICIÓN DEL SISTEMA.....	104
9.2. SONIDO DIGITAL Y SONIDO ANALÓGICO.....	105
9.3. LAS TARJETAS DE SONIDO.....	107
9.4. UNIDADES LECTORAS DE CD.....	109
9.5. GRABADORAS Y REGRABADORAS DE CD.....	111
9.6. LOS DVD.....	112
9.7. ALTAVOCES Y MICRÓFONOS.....	113
9.7.1. Más sobre altavoces: el 5.1.....	114
9.8. PROBLEMAS TÍPICOS.....	116
9.9. ALGUNOS CONSEJOS.....	116
9.10. PRÁCTICAS PROPUESTAS.....	117
<b>CAPÍTULO 10. LOS MONITORES.....</b>	<b>119</b>
10.1. LAS PANTALLAS.....	120
10.2. LAS OPCIONES.....	121
10.3. CARACTERÍSTICAS A EVALUAR.....	122
10.4. ¿MONITORES DIGITALES?.....	126
10.5. CONEXIÓN Y CONFIGURACIÓN.....	126
10.6. PROBLEMAS TÍPICOS.....	128
10.7. ALGUNOS CONSEJOS.....	129
10.8. PRÁCTICAS PROPUESTAS.....	129
<b>CAPÍTULO 11. LAS IMPRESORAS.....</b>	<b>131</b>
11.1. LA IMPRESIÓN Y SUS TÉCNICAS.....	132
11.2. IMPRESORAS DE INYECCIÓN DE TINTA.....	133
11.3. IMPRESORAS LÁSER.....	134
11.4. LAS OTRAS IMPRESORAS.....	135
11.5. INSTALACIÓN.....	136
11.6. PROBLEMAS TÍPICOS.....	137
11.7. ALGUNOS CONSEJOS.....	138
11.8. PRÁCTICAS PROPUESTAS.....	139
<b>CAPÍTULO 12. LAS COMUNICACIONES.....</b>	<b>141</b>
12.1. CLASIFICACIÓN DE LAS COMUNICACIONES.....	142
12.2. COMUNICACIONES EN EL PC.....	142
12.2.1. Conexión por puerto.....	144

12.3. COMUNICACIONES REMOTAS .....	146
12.4. Wi-Fi, LA TECNOLOGÍA MÁS RECIENTE .....	148
<b>CAPÍTULO 13. ENSAMBLANDO UN PC .....</b>	<b>151</b>
13.1. PRECAUCIONES PREVIAS .....	152
13.2. HERRAMIENTAS PRECISAS .....	153
13.3. EL MONTAJE .....	155
13.3.1. En cuanto a la placa base .....	155
13.3.2. Disqueteras y unidades IDE .....	156
13.3.3. Datos y alimentación .....	157
13.3.4. Otras tarjetas .....	158
13.4. CONFIGURACIÓN BÁSICA .....	160
13.5. LA PUESTA EN MARCHA .....	161
13.6. PRÁCTICA PROPUESTA .....	161
<b>CAPÍTULO 14. INSTALANDO UNA RED .....</b>	<b>163</b>
14.1. LAS REDES .....	164
14.2. TOPOLOGÍA .....	164
14.2.1. Anillos .....	165
14.2.2. Buses .....	166
14.2.3. Estrellas .....	167
14.3. Y AHORA... ¡SIN CABLES! .....	168
14.4. OTROS MEDIOS DE TRANSMISIÓN .....	171
14.5. LAS TARJETAS DE RED .....	172
14.6. PREPARANDO EL MATERIAL .....	174
14.7. EL MOMENTO DEL MONTAJE .....	175
14.8. CONFIGURANDO LA RED .....	177
14.9. COMPARTIENDO RECURSOS .....	180
14.10. PRÁCTICAS PROPUESTAS .....	181
<b>CAPÍTULO 15. INSTALACIÓN DEL SISTEMA OPERATIVO .....</b>	<b>183</b>
15.1. REQUISITOS MÍNIMOS DE INSTALACIÓN .....	184
15.2. INSTALACIÓN DE WINDOWS XP .....	185
15.3. ARRANCANDO WINDOWS XP .....	187
15.4. APAGANDO EL SISTEMA .....	190
15.5. OTRAS OPCIONES DE LA INSTALACIÓN .....	191
<b>CAPÍTULO 16. OPERACIONES COMUNES .....</b>	<b>195</b>
16.1. SUSTITUYENDO UNA DISQUETERA .....	196
16.2. AÑADIENDO UNA DISQUETERA .....	197
16.3. INSTALANDO UN SEGUNDO DISCO DURO .....	199
16.3.1. Particionando y dando formato .....	200
16.4. AÑADIENDO UN CD ROM, GRABADORA O DVD .....	202
16.5. INSTALANDO UNA TARJETA DE SONIDO .....	204
16.6. AMPLIANDO LA MEMORIA .....	205
16.7. SUSTITUYENDO LA FUENTE DE ALIMENTACIÓN .....	205

16.8. SUSTITUYENDO LA PLACA BASE.....	207
16.9. SUSTITUYENDO EL MICROPROCESADOR.....	208
16.10. SUSTITUYENDO LA TARJETA DE VÍDEO.....	209
16.11. PRÁCTICAS PROPUESTAS.....	210
<b>CAPÍTULO 17. MANTENIMIENTO Y MEJORAS.....</b>	<b>211</b>
17.1. DISIPACIÓN DE CALOR: LA CLAVE.....	212
17.2. CABLEADO AERODINÁMICO.....	214
17.3. UNA VUELTA MÁS: REFRIGERACIÓN ACTIVA.....	215
17.4. LIMPIANDO EL PC.....	216
17.5. ALGO SOBRE VIRUS.....	216
17.6. LA FRAGMENTACIÓN.....	218
17.7. HIGIENE INFORMÁTICA.....	220
17.8. HERRAMIENTAS DEL SISTEMA.....	221
<b>CAPÍTULO 18. AVERÍAS.....</b>	<b>225</b>
18.1. ¿CONVIENE REPARAR?.....	226
18.2. PREPARANDO EL TALLER.....	227
18.3. EL POST: UN GRAN ALIADO.....	228
18.4. GUÍA DE AVERÍAS.....	231
18.5. AVERÍAS COMUNES.....	233
18.6. WINDOWS UPDATE.....	235
18.7. LO REALMENTE IMPORTANTE.....	236
<b>CAPÍTULO 19. SOLUCIÓN A LAS PRÁCTICAS.....</b>	<b>239</b>
19.1. SOLUCIONES AL CAPÍTULO 2.....	240
19.2. SOLUCIONES AL CAPÍTULO 3.....	242
19.3. SOLUCIONES AL CAPÍTULO 4.....	243
19.4. SOLUCIONES AL CAPÍTULO 5.....	244
19.5. SOLUCIONES AL CAPÍTULO 6.....	246
19.6. SOLUCIONES AL CAPÍTULO 7.....	246
19.7. SOLUCIONES AL CAPÍTULO 8.....	247
19.8. SOLUCIONES AL CAPÍTULO 9.....	248
19.9. SOLUCIONES AL CAPÍTULO 10.....	249
19.10. SOLUCIONES AL CAPÍTULO 11.....	251
19.11. SOLUCIONES AL CAPÍTULO 14.....	252
19.12. SOLUCIONES AL CAPÍTULO 16.....	255
<b>APÉNDICES</b>	
A. GUÍA DE REFERENCIA DE CONECTORES.....	257
B. EL CD ROM INCLUIDO.....	261
C. GLOSARIO.....	273
D. DIRECCIONES DE INTERÉS.....	281
E. ÍNDICE DE TABLAS Y FIGURAS.....	287
<b>ÍNDICE ALFABÉTICO.....</b>	<b>293</b>