

CAPÍTULO 1 Software e ingeniería del software 1

PARTE UNO El proceso del software 21

CAPÍTULO 2 El proceso: una visión general 22
CAPÍTULO 3 Modelos prescriptivos de proceso 48
CAPÍTULO 4 Desarrollo ágil 77

PARTE DOS Práctica de la ingeniería del software 103

CAPÍTULO 5 La práctica: una visión genérica 104
CAPÍTULO 6 Ingeniería de sistemas 133 ✕
CAPÍTULO 7 Ingeniería de requisitos 155
CAPÍTULO 8 Modelado del análisis 191
CAPÍTULO 9 Ingeniería del diseño 245
CAPÍTULO 10 Diseño arquitectónico 275
CAPÍTULO 11 Diseño al nivel de componentes 315
CAPÍTULO 12 Diseño de la interfaz de usuario 350
CAPÍTULO 13 Estrategias de prueba del software 382
CAPÍTULO 14 Técnicas de prueba del software 418
CAPÍTULO 15 Métricas del producto para el software 462

PARTE TRES Aplicación de la ingeniería Web 501

CAPÍTULO 16 Ingeniería Web 502
CAPÍTULO 17 Formulación y planeación para ingeniería Web 517
CAPÍTULO 18 Modelado de análisis para aplicaciones Web 544
CAPÍTULO 19 Modelado de diseño para aplicaciones Web 566
CAPÍTULO 20 Cómo probar aplicaciones Web 604

PARTE CUATRO Gestión de proyectos de software 639

CAPÍTULO 21 Conceptos de gestión de proyectos 640
CAPÍTULO 22 Métricas de proceso y proyecto 663
CAPÍTULO 23 Estimación para proyectos de software 690
CAPÍTULO 24 Calendarización de proyectos de software 724
CAPÍTULO 25 Gestión del riesgo 747
CAPÍTULO 26 Gestión de la calidad 767
CAPÍTULO 27 Gestión del cambio 796

PARTE CINCO Temas avanzados en ingeniería del software 829

CAPÍTULO 28	Métodos formales	830
CAPÍTULO 29	Ingeniería del software de sala limpia	858
CAPÍTULO 30	Ingeniería del software basada en componentes	879
CAPÍTULO 31	Reingeniería	902
CAPÍTULO 32	El camino por recorrer	927