

CAPÍTULO 1 Software e ingeniería del software 1

**PARTE UNO El proceso del software 21**

CAPÍTULO 2 El proceso: una visión general 22  
CAPÍTULO 3 Modelos prescriptivos de proceso 48  
CAPÍTULO 4 Desarrollo ágil 77

**PARTE DOS Práctica de la ingeniería del software 103**

CAPÍTULO 5 La práctica: una visión genérica 104  
CAPÍTULO 6 Ingeniería de sistemas 133 ✕  
CAPÍTULO 7 Ingeniería de requisitos 155  
CAPÍTULO 8 Modelado del análisis 191  
CAPÍTULO 9 Ingeniería del diseño 245  
CAPÍTULO 10 Diseño arquitectónico 275  
CAPÍTULO 11 Diseño al nivel de componentes 315  
CAPÍTULO 12 Diseño de la interfaz de usuario 350  
CAPÍTULO 13 Estrategias de prueba del software 382  
CAPÍTULO 14 Técnicas de prueba del software 418  
CAPÍTULO 15 Métricas del producto para el software 462

**PARTE TRES Aplicación de la ingeniería Web 501**

CAPÍTULO 16 Ingeniería Web 502  
CAPÍTULO 17 Formulación y planeación para ingeniería Web 517  
CAPÍTULO 18 Modelado de análisis para aplicaciones Web 544  
CAPÍTULO 19 Modelado de diseño para aplicaciones Web 566  
CAPÍTULO 20 Cómo probar aplicaciones Web 604

**PARTE CUATRO Gestión de proyectos de software 639**

CAPÍTULO 21 Conceptos de gestión de proyectos 640  
CAPÍTULO 22 Métricas de proceso y proyecto 663  
CAPÍTULO 23 Estimación para proyectos de software 690  
CAPÍTULO 24 Calendarización de proyectos de software 724  
CAPÍTULO 25 Gestión del riesgo 747  
CAPÍTULO 26 Gestión de la calidad 767  
CAPÍTULO 27 Gestión del cambio 796

**PARTE CINCO    Temas avanzados en ingeniería del software    829**

---

CAPÍTULO 28	Métodos formales	830
CAPÍTULO 29	Ingeniería del software de sala limpia	858
CAPÍTULO 30	Ingeniería del software basada en componentes	879
CAPÍTULO 31	Reingeniería	902
CAPÍTULO 32	El camino por recorrer	927