

---

# Índice

<b>Introducción</b> .....	xiii
<b>1. Presentación de 3D Studio Max</b> .....	1
Primeros pasos con 3D Studio Max .....	2
<b>2. Uso de 3D Studio Max</b> .....	9
Ventana de 3D Studio Max .....	10
Barra de menú .....	10
Barra de herramientas .....	25
Visores .....	26
Paneles de comandos .....	28
Barra de estado y línea de mensaje .....	29
Controles de tiempo .....	30
Controles de visores .....	31
Controles especiales del interfaz .....	31

<b>3. Concepto, definición y control de visores</b> .....	35
Concepto de visor .....	36
Tipos de vistas .....	37
Representación de visores .....	42
Degradación adaptativa .....	47
Opciones del panel Presentación .....	48
Controles de visores .....	56
Menú flotante Título Visor .....	66
<b>4. Selección de objetos</b> .....	67
Introducción a la selección de objetos .....	68
Modos de selección .....	69
Selección de subobjetos .....	83
Trabajo con grupos .....	87
Conjuntos de selección .....	89
<b>5. Ayudas de dibujo y precisión</b> .....	93
Herramientas de dibujo y precisión .....	94
Unidades .....	94
Cuadrículas .....	97
Alineación de objetos .....	105
Alinear normales .....	108
Ajustes .....	110
Medidas de distancia .....	114
<b>6. Aplicar transformaciones a objetos</b> .....	119
Transformaciones .....	120
Movimiento de objetos .....	121
Rotación de objetos .....	122
Escala de objetos .....	123
Elementos de transformación .....	125
<b>7. Creación de objetos. Geometrías</b> .....	129
Conceptos básicos .....	130
Tipos de objetos .....	135
Categoría Geometría .....	136

<b>8. Creación de formas y efectos especiales .....</b>	<b>175</b>
Formas .....	176
Tipos de formas .....	177
Efectos especiales .....	194
<b>9. Objetos NURBS .....</b>	<b>213</b>
Objetos NURBS .....	214
Curvas NURBS .....	214
Superficies NURBS .....	225
Ajustes NURBS .....	241
<b>10. Clonación y vínculos .....</b>	<b>243</b>
Creación de copias .....	244
Clonación con mayúsculas .....	246
Clonación con Instantánea .....	248
Clonación en Matrices .....	250
Clonación en Simetría .....	256
Vínculos .....	259
<b>11. Modificación de objetos .....</b>	<b>265</b>
Panel Modificar .....	266
Modificadores .....	267
<b>12. Iluminación .....</b>	<b>309</b>
Luces .....	310
Parámetros comunes .....	311
Tipos de luces .....	318
Luz solar .....	324
Iluminación global .....	327
Máximo brillo .....	328
<b>13. Cámaras .....</b>	<b>329</b>
Cámaras .....	330
<b>14. Aplicación de materiales .....</b>	<b>335</b>
Materiales .....	336
Editor de materiales .....	337
Mapeado .....	371

175	<b>15. Animación</b> .....	377
176	Conceptos de animación .....	378
177	Track view .....	385
181	<b>16. Representación</b> .....	397
182	Menú Representación .....	398
184	Otras cuestiones sobre representación .....	407
184	<b>Índice alfabético</b> .....	411

185	1. Introducción	411
185	2. Modelos de referencia	411
186	3. Tipos de objetos	411
186	4. Trabajo con objetos	411
186	5. Conjuntos de selección	411
186	6. Ayudas de dibujo	411
186	7. Mecanismos de dibujo	411
186	8. Selección de objetos	411
186	9. Cambios de estado	411
186	10. Animación de objetos	411
186	11. Años de portabilidad	411
186	12. Tipos	411
186	13. Modos de referencia	411
186	14. Aplicar transformaciones a objetos	411
186	15. Parametrización	411
186	16. Mecanismos de ayuda	411
186	17. Creación de objetos	411
186	18. Trabajo de objetos	411
186	19. Elementos de transformación	411
186	20. Creación de objetos: Geométricos	411
186	21. Creación de objetos: Textuales	411
186	22. Creación de objetos: Gráficos	411
186	23. Creación de objetos: Otros	411
186	24. Creación de objetos: Otros	411