

# CONTENIDOS A PRIMERA VISTA

ACERCA DEL AUTOR, XXIII  
PREFACIO, XXV  
PRÓLOGO A LA CUARTA EDICIÓN EN ESPAÑOL, XXIX  
PRÓLOGO A LA QUINTA EDICIÓN EN ESPAÑOL, XXXIII  
UTILIZACIÓN DEL LIBRO, XXXVII

## **PARTE PRIMERA: EL PRODUCTO Y EL PROCESO**

- CAPÍTULO 1. EL PRODUCTO, 3
- CAPÍTULO 2. EL PROCESO, 13

## **PARTE SEGUNDA: GESTIÓN DE PROYECTOS DE SOFTWARE**

- CAPÍTULO 3. CONCEPTOS SOBRE GESTIÓN DE PROYECTOS, 37
- CAPÍTULO 4. PROCESO DE SOFTWARE Y MÉTRICAS DE PROYECTOS, 53
- CAPÍTULO 5. PLANIFICACIÓN DE PROYECTOS DE SOFTWARE, 77
- CAPÍTULO 6. ANÁLISIS Y GESTIÓN DEL RIESGO, 97
- CAPÍTULO 7. PLANIFICACIÓN TEMPORAL Y SEGUIMIENTO DEL PROYECTO, 111
- CAPÍTULO 8. GARANTIA DE CALIDAD DEL SOFTWARE (SQA/GCS), 131
- CAPÍTULO 9. GESTIÓN DE LA CONFIGURACIÓN DEL SOFTWARE (GCS/SCM), 151

## **PARTE TERCERA: MÉTODOS CONVENCIONALES PARA LA INGENIERÍA DEL SOFTWARE**

- CAPÍTULO 10. INGENIERÍA DE SISTEMAS, 165
- CAPÍTULO 11. CONCEPTOS Y PRINCIPIOS DEL ANÁLISIS, 181
- CAPÍTULO 12. MODELADO DEL ANÁLISIS, 199
- CAPÍTULO 13. CONCEPTOS Y PRINCIPIOS DE DISEÑO, 219
- CAPÍTULO 14. DISEÑO ARQUITECTÓNICO, 237
- CAPÍTULO 15. DISEÑO DE LA INTERFAZ DE USUARIO, 259
- CAPÍTULO 16. DISEÑO A NIVEL DE COMPONENTES, 273
- CAPÍTULO 17. TÉCNICAS DE PRUEBA DEL SOFTWARE, 281
- CAPÍTULO 18. ESTRATEGIAS DE PRUEBA DEL SOFTWARE, 305
- CAPÍTULO 19. MÉTRICAS TÉCNICAS DEL SOFTWARE, 323

## **PARTE CUARTA: INGENIERÍA DEL SOFTWARE ORIENTADA A OBJETOS**

- CAPÍTULO 20. CONCEPTOS Y PRINCIPIOS ORIENTADOS A OBJETOS, 343
- CAPÍTULO 21. ANÁLISIS ORIENTADO A OBJETOS, 361
- CAPÍTULO 22. DISEÑO ORIENTADO A OBJETOS, 379
- CAPÍTULO 23. PRUEBAS ORIENTADAS A OBJETOS, 407
- CAPÍTULO 24. MÉTRICAS TÉCNICAS PARA SISTEMAS ORIENTADOS A OBJETOS, 421

## **PARTE QUINTA: TEMAS AVANZADOS EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE**

- CAPÍTULO 25. MÉTODOS FORMALES, 435
- CAPÍTULO 26. INGENIERÍA DEL SOFTWARE DE SALA LIMPIA, 459
- CAPÍTULO 27. INGENIERÍA DEL SOFTWARE BASADA EN COMPONENTES, 473
- CAPÍTULO 28. INGENIERÍA DEL SOFTWARE DEL COMERCIO ELECTRÓNICO CLIENTE/SERVIDOR, 491
- CAPÍTULO 29. INGENIERÍA WEB, 521

**CONTENIDOS A PRIMERA VISTA**

<b>CAPÍTULO 30.</b>	<b>REINGENIERÍA, 541</b>
<b>CAPÍTULO 31.</b>	<b>INGENIERÍA DEL SOFTWARE ASISTIDA POR COMPUTADORA, 559</b>
<b>CAPÍTULO 32.</b>	<b>PERSPECTIVAS FUTURAS, 573</b>

APÉNDICE, 581

ÍNDICE, 589