

Índice



Capítulo 1	15
PRESENTACIÓN	15
¿Por qué escribo este libro?	15
Capítulo 2	21
ASPECTOS PARA MEJORAR EL PROCESO DE ENSEÑANZA Y APRENDIZAJE: cambios sociales, económicos y de comunicación.	21
Capítulo 3	25
EL SOFTWARE	25
Medio para comunicar y comunicarnos	25
Capítulo 4	29
LA INFORMÁTICA	29
Conceptos básicos. Nivelemos para arriba	29
Capítulo 5	33
LOS UTILITARIOS PARA UNA CLASE: <i>Armar presentaciones</i>	33
Qué es una presentación?	33
Observaciones preliminares para el diseño.	35

Diapositivas	35
Tamaño del texto	36
Color del texto	37
Tipo (formato) de la fuente (letras)	38
Importar información de otras aplicaciones	39
Animaciones (películas)	39
Frases cortas	41
Gráficos	41
Imágenes	43
Efectos musicales	43
Tablas	44
Efectos de transición	45
Efectos de animación	46
Página de notas	47
Objetos externos de diseño	47
Capítulo 6	49
TERMINÓ LA CLASE: NOS VAMOS A CASA. <i>¿Terminó la clase?</i>	49
Medios para comunicar información	49
Páginas web	50
Estructura de un sitio	51
Diseño de las páginas	51
El contador de visitas	53
El código HTML	53
Blogs	54
Medios para comunicarnos	55
Correo electrónico	56
Chat	56
Twitter	57
Capítulo 7	59
CONECTAR IGUALDAD	59
conectarigualdad.educativa.org	59
conectarigualdad.gob.ar	60
escritorioalumnos.educ.ar	61

escritoriocentros.educ.ar	64
coleccion1a1.educ.ar	67
Integrar.bue.edu.ar	72

Capítulo 8	73
PRÁCTICAS	73
Ingresar al CHAT	73
Crear una lista de correos (grupo)	76
Creamos una cuenta en TWITTER	82
Creamos un blog	90
Hagamos una página WEB	112
Subamos la página al servidor	120

BIBLIOGRAFÍA	145
---------------------------	------------

GLOSARIO	147
-----------------------	------------

